

花蓮縣政府 函

地址：970270花蓮縣花蓮市府前路17號

承辦人：吳瑞菱

電話：03-8462860#502

傳真：03-857-7524

電子信箱：sambau560@hlc.edu.tw

受文者：花蓮縣秀林鄉崇德國民小學

發文日期：中華民國112年10月19日

發文字號：府教課字第1120210981號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：112scratch縣初賽實施計畫發文版 (376550000A_1120210981_ATTACH1.pdf)

主旨：有關本府辦理「貓咪盃SCRATCH動畫短片互動遊戲程式設計競賽」縣賽初賽計畫，敬請公告周知，並歡迎各校師生報名參加，詳如說明，請查照。

說明：

一、依據112年度教育網路中心基礎維運計畫及資訊教育推動計畫辦理。

二、為強化學生運算思維及程式邏輯能力，以競賽取代評量，提升學生資訊教育核心素養，特辦理旨揭競賽，本次競賽重要訊息摘述如下：

(一)參加對象：本縣國中小1~9年級學生。

(二)競賽公告網站：<https://cptt.hlc.edu.tw/Main/Module/Home/Index.php>。

(三)報名連結：https://cptt.hlc.edu.tw/Web/hlc_scratchrematch112/Main/Module/Home/Index.php。

(四)創作工具：Scratch圖形化程式設計軟體3.29.1版。

112/10/20



三、競賽內容與相關期程：

(一)Scratch縣賽初賽：

- 1、初賽採線上收件、集中不分區評選，題目於競賽前一天公告。
- 2、收件自112年11月10日(五)上午9:00至112年12月15日(五)下午5:00止。
- 3、113年1月9日(二)前公告複賽入選名單；隨後學校可進行複賽選手集訓。
- 4、入圍隊伍每組上限15隊以下進入複賽。

(二)Scratch縣賽複賽：

- 1、採現場競賽，作品集中統一評選，題目統一於試場公告。
- 2、複賽將於113年2月17(三)於中正國小及玉里國小兩地同時進行競賽。
- 3、112年3月5日(二)前公告競賽獲獎隊伍、全國賽參賽隊伍，及安排全國賽訓練與參賽事宜。

四、檢附「貓咪盃SCRATCH動畫短片互動遊戲程式設計競賽」縣賽初賽計畫1份。

正本：本縣各公立國民中-小學、花蓮縣私立海星高級中學國中部、花蓮縣私立海星國民小學、國立東華大學附設實驗國民小學、慈濟學校財團法人慈濟大學附屬高級中學國小部、慈濟學校財團法人慈濟大學附屬高級中學國中部

副本：

